

## Samenvatting Wedstrijd Reglement PK 2021 – 2022

Hierbij de belangrijkste punten uit het WR PK voor wat betreft het spelen met intervallen, voor de duidelijkheid heb ik onderscheid gemaakt tussen de situaties tijdens en na afloop van het seizoen.

Bij aanvang en tijdens het seizoen:

- Aanvangsgemiddelde seizoen = het meest recente eindgemiddelde of als dat hoger is, het gespeelde team gemiddelde, bij minimaal vier gespeelde partijen. Gemiddelde niet ouder dan twee jaar = officieel gemiddelde;
- Een niet officieel gemiddelde kan door de WL-PK naar redelijkheid worden aangepast;
- Bij een niet-officieel startgemiddelde en een lager algemeen gemiddelde is het nieuwe startgemiddelde gelijk aan het oude startgemiddelde, en dus nog steeds niet-officieel;
- Het aanvangsgemiddelde bepaalt in welke klasse de speler in een seizoen uitkomt; - Na elk onderdeel wordt opnieuw het gemiddelde berekend, voorbeeld:

Aanvangs gemiddelde	Gemiddelde voorwedstrijden	Gemiddelde bij aanvang districtsfinale	Gemiddelde districtsfinale	Gemiddelde bij aanvang gewestelijke finale
5,670	3,774	5,670	5,147	5,670
5,690	5,931	5,811	5,033	5,811
4,940	5,426	5,183	5,917	5,550

- Uit het voorbeeld blijkt dat tijdens een seizoen het gemiddelde wel omhoog maar niet omlaag kan;

Na afloop van het seizoen:

Promotie:

- Realiseert een speler bij voorwedstrijden een algemeen gemiddelde dat gelijk is of hoger dan de bovengrens van de klasse, dan kan die speler verzoeken om op basis van dat gemiddelde direct te promoveren, (DP). De speler ziet dan af van vervolg in de huidige klasse. Bij uitgestelde promotie (UP) maakt de speler het seizoen af in de huidige klasse;
- Het eind gemiddelde is het gemiddelde van de gespeelde PK Onderdelen VW, DF, GF, NK;
- Is het eind gemiddelde hoger dan de bovengrens van die klasse dan volgt automatisch promotie, dit is ook het geval bij een team gemiddelde hoger dan de bovengrens (minimaal vier partijen);
- Is bij één van de PK onderdelen boven de promotiegrens gespeeld, maar blijft het eindgemiddelde onder die grens, dan kan promotie volgen, de betreffend spelers zullen benaderd worden aan het eind van het seizoen, het nieuwe aanvangsgemiddelde is het gemiddelde waarmee de speler gepromoveerd is.

Degradatie:

- Degraderen doe je pas aan het eind van het seizoen, daarom wordt in de ranglijsten geen **D** vermeld, maar wordt een gemiddelde lager dan de ondergrens van de klasse in **rood** aangegeven;

- Degradatie volgt als het eindgemiddelde onder de klassegrens uitkomt, bij een team gemiddelde boven die ondergrens wordt de degradatie ongedaan gemaakt; Samenstellen ranglijst na voorwedstrijden:
- Er worden rangpunten toegekend aan de behaalde partijpunten en het gemiddelde percentage, beide rangpunten worden bij elkaar opgeteld en zo ontstaat de totaal ranglijst;
- Gemiddelde percentage = (gespeeld gemiddelde / startgemiddelde) maal 100 %;
- Bij gelijke rangpunten telt het hoogste gemiddelde, daarna het laagste aantal beurten; - Ik heb een voorbeeld berekening onder het PK Algemeen menu gezet, eerste 15 spelers DK2. <https://knbb-nhm.nl/voorbeeldberekening-ranlijst-voorwedstrijden/>

#### Deelname aan districtsfinales:

- De eerste acht (zes bij DG1) spelers op de ranglijst mogen mee doen aan de districtsfinales, ongeacht het gemiddelde. De spelers die op eigen verzoek direct promoveren (DP) worden buiten de ranglijst geplaatst. Dus ook spelers met een "Niet Officieel" gemiddelde (nieuwe spelers of spelers met een gemiddelde ouder dan twee jaar), spelers die gedegradeerd zijn en spelers die boven de (vervallen) 10 en 20% grens gespeeld hebben mogen meedoen. Het gemiddelde van het aanvangsgemiddelde en het gemiddelde van de voorwedstrijden wordt het startgemiddelde voor de districtsfinale.

#### Eindrangschikking finale:

- Partijpunten;
- Gemiddelde percentage t.o.v. het startgemiddelde van de finale;
- Laagst aantal gebruikte beurten; - Hoogste serie en evt. steunserie(s).