

Samenvatting Wedstrijd Reglement PK 2022 – 2023

Hierbij de belangrijkste punten uit het WR-PK, voor de duidelijkheid heb ik onderscheid gemaakt tussen de situaties tijdens en na afloop van het seizoen.

Bij aanvang van het seizoen:

- Aanvangsmoyenne seizoen = het meest recente PK eindmoyenne of als dat hoger is, het gespeelde team moyenne, bij minimaal vier gespeelde partijen.
- Moyenne niet ouder dan twee jaar = officieel moyenne;
- Het aanvangsmoyenne bepaalt in welke klasse de speler in een seizoen uitkomt;

Tijdens het seizoen:

- Na elk onderdeel wordt het vervolgmoyenne berekend, om te beginnen wordt het gemiddelde berekend van het aanvangsmoyenne en het moyenne van de voorwedstrijden, dat is het vervolgmoyenne, op dezelfde manier worden vervolgmoyennes berekend na eventueel te spelen finales, met de vermelding dat moyennes wel omhoog maar niet omlaag kunnen gedurende het seizoen;

Aanvangs moyenne	Moyenne voorwedstrijden	Moyenne bij aanvang districtsfinale	Moyenne districtsfinale	Moyenne bij aanvang gewestelijke finale
5,670	3,774	5,670	5,147	5,670
5,690	5,931	5,811	5,033	5,811
4,940	5,426	5,183	5,917	5,550

- Bij een niet-officieel startmoyenne en een lager gespeeld moyenne in de voorwedstrijden is het nieuwe startmoyenne gelijk aan de hoogste van deze twee moyennes, er wordt dan dus niet gemiddeld;
- Directe promotie geldt voor spelers met een niet officieel moyenne en voor spelers die boven de 20% grens hebben gespeeld in de voorwedstrijden, dit geldt voor alle klassen;
- Realiseert een speler bij voorwedstrijden een algemeen moyenne dat gelijk is of hoger dan de bovengrens van de klasse, dan kan die speler verzoeken om op basis van dat moyenne direct te promoveren, (DP). De speler ziet dan af van vervolg in de huidige klasse. Bij uitgestelde promotie (UP) maakt de speler het seizoen af in de huidige klasse;
- Na deelname aan voorwedstrijden in een hogere klasse na een Directe Promotie, kan een speler niet degraderen.

Samenstellen ranglijst na voorwedstrijden bij intervallen:

- Er worden rangpunten toegekend aan de behaalde partijpunten en het moyenne percentage, beide rangpunten worden bij elkaar opgeteld en zo ontstaat de totaal ranglijst;
- $\text{Moyenne percentage} = (\text{gespeeld moyenne} / \text{startmoyenne}) \text{ maal } 100 \%$.

Vervolgens rangschikking op:

- o Laagste totaal-rangpunten
- o Hoogste moyennepercentage
- o Hoogste carambolepercentage
- o Hoogste algemeen moyenne
- o Laagste aantal beurten
- o Hoogste serie

Samenstellen ranglijst na voorwedstrijden bij vast:

- Er worden rangpunten toegekend aan de behaalde partijpunten en het moyenne, beide rangpunten worden bij elkaar opgeteld en zo ontstaat de totaal ranglijst.

Vervolgens rangschikking op:

- o Laagste totaal-rangpunten
- o Hoogste algemeen moyenne
- o Hoogste carambolepercentage
- o Hoogste moyennepercentage
- o Laagste aantal beurten
- o Hoogste serie

Voorwaarden deelname aan een districtsfinale:

- Spelers met een niet officieel moyenne die in de VW onder bovengrens van die klasse hebben gespeeld;
- Spelers met een officieel moyenne die in de VW binnen de 20% grens van de klasse hebben gespeeld;
- Spelers met een DP worden uitgesloten;
- Gedegradeerde spelers mogen meedoen.

Eindrangschikking finale bij intervallen:

- o Hoogste aantal partijpunten
- o Hoogste moyennepercentage
- o Hoogste carambolepercentage
- o Hoogste algemeen moyenne
- o Laagste aantal beurten
- o Hoogste serie

Eindrangschikking finale bij vast:

- o Hoogste aantal partijpunten
- o Hoogste algemeen moyenne
- o Hoogste carambolepercentage
- o Hoogste moyennepercentage
- o Laagste aantal beurten
- o Hoogste serie

Na afloop van het seizoen:

Promotie:

- Het eind moyenne is het gemiddelde van de gespeelde PK Onderdelen VW, DF, GF, NK;
- Is het eind moyenne hoger dan de bovengrens van die klasse dan volgt promotie, dit is ook het geval bij een team moyenne hoger dan de bovengrens (minimaal vier partijen);
- Is bij één of meer van de PK onderdelen boven de promotiegrens gespeeld, maar blijft het eindmoyenne onder die grens, dan kan promotie volgen, de betreffend spelers zullen benaderd worden aan het eind van het seizoen, het nieuwe aanvangsmoyenne is het moyenne waarmee de speler gepromoveerd is.

Degradatie:

- Degraderen doe je pas aan het eind van het seizoen, daarom wordt in de ranglijsten van PK Online geen **D** vermeld, maar wordt een moyenne lager dan de ondergrens van de klasse in **rood** aangegeven;
- Degradatie volgt als het eindmoyenne onder de klassegrens uitkomt, bij een team moyenne boven die ondergrens wordt de degradatie ongedaan gemaakt.

Algemeen:

- DK3, LK4, BK3, DG1 en LKD worden met intervallen gespeeld;
- Vanaf de gewestelijke finale wordt ook LK3 met intervallen gespeeld;
- Bij DK en DG beurtenlimiet 60;
- Vanaf de gewestelijke finale worden beurtenlimieten in alle klassen gehanteerd;
- In het district worden geen ondergrenzen toegepast in de diverse spelsoorten;
- Vanaf de gewestelijke finales worden ondergrenzen toegepast, bijvoorbeeld: driebanden klein, ondergrens 0,280, het startmoyenne in de GF is minimaal 0,280, ook het percentage moyenne wordt berekend ten opzichte van 0,280;
- Bovenstaande info is te vinden in het WR-PK, pagina 23 e.v.